

-Le Mans Limited – GT/LMP 2012-
-Le Mans Grupo C - Slot.it 2012-

Reglamento Deportivo

Organización:

El Club ASV Racing organiza los Campeonatos de velocidad:

-LeMans Limited – GT/LMP 2012

-LeMans Grupo C – Slot.it 2012.

La organización siempre estará formada exclusivamente por personal del Club, que pondrá a disposición de cada prueba los recursos humanos que se estimen oportunos para cada una de ellas, siempre perfectamente identificados para distinguirlos del resto de personas del club.

Los campeonatos constarán de **6 (Limited) y 9 (Grupo C) pruebas** cada uno, según se contempla en el calendario oficial de ASV Racing, publicado en la página web del club www.asvracing.es

Todas las noticias referentes a estos campeonatos serán publicadas en nuestra web, siendo esta y nuestro tablón de anuncios, las dos únicas fuentes oficiales donde se publicará cualquier cambio que se realice en cualquier aspecto que afecte al desarrollo de nuestros campeonatos.

No tendrá ningún valor oficial las noticias que aparezcan en los foros, blogs ó similares, si no están confirmadas en nuestra web ó tablón de anuncios.

Director de carrera:

Es la persona designada por la organización cuya misión es controlar el funcionamiento de la carrera. Es el máximo responsable de la misma, haciendo cumplir en todo momento los reglamentos.

Todas las decisiones son potestad exclusiva de él, siendo estas inapelables. Estará acompañado de dos comisarios, también miembros del club. Uno que realizará funciones de control de cronometrage y otro que será el responsable del parque cerrado y control de pista.

Pista:

Circuito permanente de velocidad en plástico NINCO de 33,5 metros de cuerda y 4 carriles compensados a escala 1/32. No se podrá añadir ningún tipo de aditivo en la pista para alterar su adherencia establecida por la organización.

La organización se reserva el derecho de alterar la dirección de desarrollo de la carrera sobre el circuito, a derechas ó a izquierdas, informando de dicha decisión a los pilotos antes de los entrenamientos libres.

Fechas:

Los campeonatos constaran de 6 (Limited) y 9 (Slot.it) Pruebas cada uno, que se celebrarán en las siguientes fechas:

LeMans Limited

Enero (línea)
Febrero (ángulo)
Abril (línea)
Mayo (ángulo)
Junio (línea)
Julio (ángulo)

Grupo C – Slot.it

Febrero
Marzo
Abril
Mayo
Junio
Julio
Septiembre
Octubre
Noviembre

Horarios:

Las carreras se disputarán los viernes por la noche, en las fechas anteriormente señaladas con el siguiente horario:

19:00h - 21:00h	Entrenamientos libres.
21:00h - 21:15h	Presentación y parque cerrado.
21:15h - 21:45h	Verificaciones.
21:45h - 22:00h	Entrenamientos oficiales (Pole)
22:00h	Inicio de la carrera.

Desarrollo de la carrera:**Entrenos libres:**

El director de carrera tiene plena potestad para organizar los entrenamientos libres, según el número de pilotos presentes en la carrera y en función del horario de desarrollo de las competiciones. Si hay más de 4 pilotos presentes se organizarán tandas de grupos con un tiempo limitado en cada carril.

Inscripciones:

Todos los pilotos deberán formalizar su inscripción a la carrera durante el turno de entrenos libres y a petición del director de carrera, que establecerá un límite de tiempo máximo para ello. Los derechos de inscripción se establecen en: **3€** para todos los socios, **6€** para socios de otros clubs y **9€** para los no socios.

*Se entregará un juego nuevo de neumáticos a cada participante con el que tendrán que disputar la prueba y supondrá un suplemento de **1€** por piloto.

Entrenamientos oficiales:

Todos los pilotos inscritos deberán realizar una manga clasificatoria en todas las carreras que consistirá en rodar una vuelta cronometrada, colocando su coche, en cualquier tramo de la recta principal y por delante del puente de control una vez haya sido llamado por el director de carrera.

El carril determinado para realizar la prueba de clasificación será para todos el mismo, y elegido por el director de carrera.

La Pole Position se realizará por orden en el Campeonato.

La elección de pista y manga, será por orden de Pole, del más rápido al más lento.

Carrera:

Cada manga tendrá una duración de **7** minutos en cada uno de los carriles donde se les irán sumando las vueltas.

Los cambios de carril se efectuarán por los comisarios en el mismo lugar dónde se han parado los coches una vez cumplido el tiempo.

En el último cambio de carril se anotará también la sección del circuito (también llamada coma) donde ha terminado.

Los cambios de carril corresponderán a la serie 1-3-4-2.

Clasificación Final:

El piloto ganador es aquel que haya recorrido el mayor número de vueltas de todos los participantes. En caso de empate a vueltas, el resultado se determinará por la sección del circuito dónde ha terminado (la coma).

Empates:

Carrera: En caso de empate en la carrera se consultarán los tiempos realizados en los entrenamientos oficiales, el piloto con mejor tiempo se clasificará por delante.

Campeonato: En caso de empate al final del campeonato, este se resolverá a favor del piloto con mayor número de primeros puestos, segundos, y así consecutivamente. De persistir, el mejor resultado de la primera carrera desharía el empate.

Comisarios:

La función de los comisarios será la de colocar los coches en el carril, si éstos se salen, en la zona que tienen asignada para toda la manga. Además deberán proceder al cambio de carril de los coches una vez terminado el tiempo establecido incluyendo el cambio del dorsal del vehículo.

Hacer de comisario será obligatorio para todos los pilotos inscritos en la carrera, y se efectuará justo después de haber competido (para la primera manga, los comisarios serán los últimos pilotos en participar).

La posición será designada por el director de carrera.

Es obligación del director de carrera el establecer el mismo número de comisarios de asistencia en todas las mangas de la carrera, por lo que todos los pilotos participantes deberán estar presentes hasta que la carrera finalice y se hagan públicos los resultados de la misma, salvo causas justificadas.

Nota muy importante:

Realizando la tarea de comisario queda terminantemente prohibido: comer, fumar, hablar por el móvil, establecer conversación ó cualquier otra acción que bajo la supervisión del director de carrera sea considerada que afecta gravemente al desempeño de dicha función.

Es obligación del director de carrera, avisar a un comisario del incumplimiento de las normas, así como de sancionar al mismo con una penalización por reiterado incumplimiento de las mismas. En caso de ausencia ó abandono se procederá a la exclusión del piloto de la carrera.

Verificaciones:

Antes de los entrenamientos oficiales el director de carrera procederá a la verificación de todos los vehículos, que deberán ser entregados abiertos por los pilotos participantes, dejando en pista únicamente los que cumplan el reglamento técnico y posean la inscripción efectuada.

Únicamente se podrá inscribir un coche por piloto.

Finalizada la prueba no se realizara ninguna verificación.

Parque cerrado:

Una vez los coches estén verificados permanecerán dentro del parque cerrado en todo momento, no pudiéndose manipular por los pilotos, ni por la organización, salvo expresa indicación del director de carrera.

Manipulaciones del vehículo:

Quedará prohibida cualquier modificación al coche una vez haya sido verificado para los entrenos oficiales, si no es por expresa indicación del director de carrera y previa petición a este, si es el caso.

Durante la carrera, únicamente se podrá manipular el coche por el piloto en tiempo real de carrera, no se podrá arreglar ó manipular el mismo durante los tiempos muertos entre los cambios de carriles, ni en las pausas, salvo expresa indicación del director de carrera al piloto.

El incumplimiento de esta norma supondrá la descalificación del piloto en la carrera. Únicamente se permite el ajuste de trencillas antes del comienzo del turno de entrenos oficiales.

La rotura de piezas de carrocería (alerones ó piezas de tamaño considerable de la carrocería) deberá ser fijadas de nuevo en su sitio correspondiente durante la carrera, siendo el director de carrera autorizado a parar un coche si cree que necesita fijar algún elemento de la carrocería, respetando la buena fe del piloto en parar y reparar el coche en las 5 vueltas posteriores al incidente (excluidos retrovisores, faros, antenas y limpiaparabrisas).

Mandos:

Se admiten mandos de cualquier marca comercial.

La pista posee conexiones del tipo banana independiente de 4mm mediante las cajas "Stop & Go" de la marca DS Racing Products.

La interpretación de colores es:

Rojo = cable freno

Negro = cable cursor

Gris = cable máximo

El mando debe únicamente administrar la corriente suministrada por la pista.

Cualquier incremento del voltaje en la pista, en referencia al voltaje suministrado por el transformador no está permitido.

El control automático por parte del mando está prohibido.

Voltaje:

Las fuentes de alimentación son independientes por carril, de la marca DS Racing Products modelo DS Power 3, de 3 Amperios de potencia.

Se competirá a un voltaje fijo de **12 voltios** para todos los carriles y todos los Pilotos.

Reclamaciones:

Si por cualquier razón un piloto inscrito desea formalizar una reclamación a la organización para la verificación de algún coche participante ó el mando de un piloto deberá hacerlo, dirigiéndose al director de carrera.

Dicha reclamación, solo será efectiva durante los 30 minutos posteriores al final de la carrera (finalización del último carril de la última manga de la carrera).

En caso de que la reclamación prospere se tomaran medidas disciplinarias.

Puntos:

Se puntúa a los primeros catorce clasificados en todas las carreras, aunque al finalizar el campeonato se le restara a cada piloto la carrera con menos puntos conseguidos (Comodín).

La falta de asistencia a una carrera supondrá la suma de 0 puntos en la misma.

Los puntos se repartirán de la siguiente manera:

1º ----- 20 puntos

2º ----- 17 puntos

3º ----- 14 puntos

4º ----- 12 puntos

5º ----- 10 puntos

6º ----- 9 puntos

7º ----- 8 puntos

8º ----- 7 puntos

9º ----- 6 puntos

10º ----- 5 puntos

11º ----- 4 puntos

12º ----- 3 puntos

13º ----- 2 puntos

14º ----- 1 punto.

Premios:

Se entregarán premios a los tres primeros clasificados de cada categoría al acabar el campeonato. Para optar a Premio, un piloto tiene que disputar un mínimo de 7 carreras por categoría.

Al terminar la temporada se realizara el sorteo de un coche en cada una de las categorías entre todos los pilotos que hayan disputado un mínimo de 7 carreras por categoría.

Un mismo piloto puede entrar en el sorteo de las dos categorías pero solo tendrá opción de recibir un premio.

Derechos del organizador:

Modificar ó ampliar el reglamento mediante anexos publicados en el tablón o la web oficial de la competición durante los días previos a la competición.

Derecho de admisión de pilotos ó espectadores considerados problemáticos para el buen funcionamiento de la prueba, sin necesidad de dar ningún tipo de explicación previa.

Derechos sobre la publicidad de la carrera, así como el material escrito y audiovisual que de ella se extraiga con plena potestad sobre las copias. Los casos no reflejados en este reglamento deportivo quedan a criterio de la organización.

Averías técnicas de la pista:

En caso de avería de la pista, se detendrá la carrera hasta su reparación.

La dirección de carrera determinará en estos casos como proseguir la carrera y la conveniencia de compensar, si fuese necesario, al equipo afectado.

En caso de detener la carrera y resulte ser problema del coche ó el mando de un piloto, este será penalizado según lo establecido en el apartado de penalizaciones.

Penalizaciones administrativas

En casos donde varias penalizaciones puedan ser aplicadas, será impuesta la de mayor grado.

Exclusión:

Conducta antideportiva.

Ausencia ó abandono del puesto de comisario.

Hacer caso omiso de las normas fijadas en cuanto a comer ó fumar durante la carrera.

Modificación de las condiciones de las pistas sin permiso.

No realizar las funciones de comisario de pista.

Borrar tiempo de los cronos.

Manipulación del coche fuera del parque cerrado sin permiso.

Acumulación de más de 16 vueltas de penalización.

Penalizaciones temporales:

Retraso en la entrada al parque cerrado, 1 vuelta cada 5 minutos.

Retraso en el puesto de piloto, 2 vueltas cada 5 minutos.

Retraso en el puesto de comisario, 4 vueltas cada 5 minutos.

Deficiencia reiterada en las tareas de comisario, 2 vueltas.

Molestar a los pilotos rivales de forma reiterada, 2 vueltas.

No detenerse a reparar cuando lo mande la dirección, 4 vueltas.

Hacer detener la carrera por causas injustificadas, 4 vueltas.

Hacer detener la carrera por problema en coche o mando. 4 vueltas.